

【Aグループ】

目指す町の将来像

くらしやすい町 (行政やインフラが充実) ●●●	産業で輝く町 (産業振興) ●●●	地域の交流を大切にする町 (地域コミュニティの形成) ●●	子どもたちがのびのびと成長する町 (子育てや教育) ●●●●●●●●	住民の知的で健康な暮らしを守る町 (健康や生涯教育) ●	住宅の充実と観光施設・その他 (移住定住や観光) ●●●●
--------------------------------	-------------------------	-------------------------------------	--	------------------------------------	-------------------------------------

シナリオごとのマネジメント結果

シナリオ	施設建替え 必要金額	予算	廃止・民営化し た施設数	建替えた 施設数	長寿命化した 施設数	新設した 施設数	複合化した 施設数	シナリオ終了時 基金積立額	シナリオ終了時 借金額	備考
1 (~2040年)	127億円	95億円	3施設	9施設	6施設	0施設	0施設	7億円	0億円	シナリオ内で再生可能エネルギー関連施設の検討をしたが、必要なしと判断し、建設しなかった。
イベント ①	国の政策で再生可能エネルギー関連施設の建設は必ず行ってください。(シナリオ1で建設する場合は国からの補助金があったが、シナリオ2で建設する場合は補助金なし) 町長選で各エリア(3箇所)に新図書館の建設をマニフェストに掲げておりましたのでその対応も必要になりました。図書館を3エリア分の建設は必ず行ってください。									
2 (~2050年)	96億円	80億円	3施設	7施設	7施設	3施設	2施設	0億円	0億円	シナリオ内でWi-Fiの設置の検討をしたが、町で運用する必要なしと判断し、設置しなかった。 シナリオ内で3つの地域に図書館の建設を検討し、建設した。 シナリオ1で積み立てた基金を利用して施設の更新を行った。
イベント ②	集中豪雨、台風が相次いで発生しました。被害対応のために町の予算から10億円使うこととなりました。 やくすぎ町に来て感銘をうけた海外の方たちから災害被害の報告を受けて、クラウドファンディングで5億円の支援金をいただきました。(自然館の建替えとWi-Fiを設置した場合の限定イベント) 公営住宅について、今回で耐用年数の期限を迎えるものについても現居住者との交渉が難航しており、次のシナリオで廃止を選択することができなくなりました。									
3 (~2060年)	99億円	80億円	9施設	8施設	5施設	0施設	0施設	3.5億円	0億円	

ゲーム終了時の公共施設マネジメントの効果

施設廃止による 更新費用削減額	66 億円	施設廃止による施設削減面積	19,500 m ² / 開始時総面積:104,500m ²	施設削減率	18.6 %
基金積立額	3.5 億円	借金額	0 億円		

ゲームを通じての感想、気づいた点など

- ・予算がどこからきているのか気になった
- ・仮想自治体によるゲームだとはわかっているが、感情的になってしまう
- ・どこに重点を置いて考えるかが重要だと思った(建物に重点を置くのか。住民や子どもに重点を置くのか。)
- ・先を見越した投資が必要

【Bグループ】

目指す町の将来像

くらしやすい町 (行政やインフラが充実)	産業で輝く町 (産業振興)	地域の交流を大切にする町 (地域コミュニティの形成)	子どもたちがのびのびと成長する町 (子育てや教育)	住民の知的で健康な暮らしを守る町 (健康や生涯教育)	住宅の充実と観光施設・その他 (移住定住や観光)
	●●●●	●	●●	●	●●●●

シナリオごとのマネジメント結果

シナリオ	施設建替え 必要金額	予算	廃止・民営化し た施設数	建替えた 施設数	長寿命化した 施設数	新設した 施設数	複合化した 施設数	シナリオ終了時 基金積立額	シナリオ終了時 借金額	備考
1 (~2040年)	127億円	95億円	5施設	8施設	3施設	0施設	4施設	2億円	0億円	シナリオ内で再生可能エネルギー関連施設の検討をしたが、必要なしと判断し、建設しなかった。 シナリオ2の施設(2施設)を先行して再配置を行った。
イベント ①	国の政策で再生可能エネルギー関連施設の建設は必ず行ってください。(シナリオ1で建設する場合は国からの補助金があったが、シナリオ2で建設する場合は補助金なし) 町長選で各エリア(3箇所)に新図書館の建設をマニフェストに掲げておりましたのでその対応も必要になりました。図書館を3エリア分の建設は必ず行ってください。									
2 (~2050年)	96億円	80億円	3施設	2施設	9施設	2施設	4施設	2億円	0億円	シナリオ内でWi-Fiの設置の検討をしたが、町で運用する必要なしと判断し、設置しなかった。 図書館などの単体での建設ではなく、中学校の図書室等と複合化して建設することで建設費用を抑えようとした。(教室と図書室の棟を分けて建設する等して両方の性質を維持)
イベント ②	集中豪雨、台風が相次いで発生しました。被害対応のために町の予算から10億円使うこととなりました。 やくすぎ町に来て感銘をうけた海外の方たちから災害被害の報告を受けて、クラウドファンディングで5億円の支援金をいただきました。(自然館の建替えとWi-Fiを設置した場合の限定イベント) 公営住宅について、今回で耐用年数の期限を迎えるものについても現居住者との交渉が難航しており、次のシナリオで廃止を選択することができなくなりました。									
3 (~2060年)	99億円	80億円	4施設	6施設	6施設	0施設	3施設	1億円	0億円	

ゲーム終了時の公共施設マネジメントの効果

施設廃止による 更新費用削減額	48 億円	施設廃止による施設削減面積	16,000 m ² / 開始時総面積:104,500m ²	施設削減率	15.3 %
基金積立額	1 億円	借金額	0 億円		

ゲームを通じての感想、気づいた点など

- ・再配置を進めるためにはビジョンの構築が大事
- ・事前情報がまとめられていることが再配置を考える上で重要
- ・政策が先立っていないと再配置の正しい判断が難しい

- ・公共施設についてじっくり考える機会になった
- ・地域性とニーズを上手に実現していくことの難しさを感じた(人口割りや施設配置等)
- ・行政と民間の役割をはっきりさせて分担していかないと公共施設を先行して建設してもうまくいかないのではないかと感じた
- ・この施設も町が所有していたのかと初めて知るものも多かった

【Cグループ】

目指す町の将来像

くらしやすい町 (行政やインフラが充実) ●●●●●	産業で輝く町 (産業振興) ●●●●●●	地域の交流を大切にする町 (地域コミュニティの形成) ●●	子どもたちがのびのびと成長する町 (子育てや教育) ●●●●	住民の知的で健康な暮らしを守る町 (健康や生涯教育) ●●●	住宅の充実と観光施設・その他 (移住定住や観光) ●
----------------------------------	----------------------------	-------------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------------	----------------------------------

シナリオごとのマネジメント結果

シナリオ	施設建替え 必要金額	予算	廃止・民営化し た施設数	建替えた 施設数	長寿命化した 施設数	新設した 施設数	複合化した 施設数	シナリオ終了時 基金積立額	シナリオ終了時 借金額	備考
1 (~2040年)	127億円	95億円	4施設	5施設	4施設	1施設	2施設	5.5億円	0億円	シナリオ内で再生可能エネルギー関連施設を検討し、建設した。
イベント ①	国の政策で再生可能エネルギー関連施設の建設は必ず行ってください。(シナリオ1で建設する場合は国からの補助金があったが、シナリオ2で建設する場合は補助金なし) 町長選で各エリア(3箇所)に新図書館の建設をマニフェストに掲げておりましたのでその対応も必要になりました。図書館を3エリア分の建設は必ず行ってください。									
2 (~2050年)	96億円	80億円	2施設	8施設	5施設	4施設	2施設	2.5億円	0億円	シナリオ内でWi-Fiの設置を検討し、建設した。 シナリオ内で3つの地域に図書館の建設を検討し、建設した。 シナリオ1で積み立てた基金を利用して施設の更新を行った。
イベント ②	集中豪雨、台風が相次いで発生しました。被害対応のために町の予算から10億円使うこととなりました。 やくすぎ町に来て感銘をうけた海外の方たちから災害被害の報告を受けて、クラウドファンディングで5億円の支援金をいただきました。(自然館の建替えとWi-Fiを設置した場合の限定イベント) 公営住宅について、今回で耐用年数の期限を迎えるものについても現居住者との交渉が難航しており、次のシナリオで廃止を選択することができなくなりました。									
3 (~2060年)	99億円	80億円	4施設	7施設	8施設	0施設	3施設	3億円	0億円	

ゲーム終了時の公共施設マネジメントの効果

施設廃止による 更新費用削減額	49 億円	施設廃止による施設削減面積	21,500 m ² / 開始時総面積:104,500m ²	施設削減率	20.5 %
基金積立額	3 億円	借金額	0 億円		

ゲームを通じての感想、気づいた点など

- ・移住を考えてもらうにはインフラは重要
- ・今ある施設がなくなることを考えるとショック
- ・公共施設の再配置については住民が何度も話し合う必要がある