

# 第2回 屋久島町公共施設再配置 ワークショップ

2022年10月1日（土）

 株式会社 地域科学研究所

鹿児島市加治屋町12-5  
鹿児島東京海上日動ビルディング  
首藤 大輔  
TEL 099-223-1126  
E-mail d-syutou@chklab.com

ワークショップ内容 ※	目安 開始時刻	時間(分)
(1) 前回の振り返り	14:00	10分
(2) 自治体経営シミュレーションゲーム	-	-
①ルール説明	14:10	15分
②シナリオ1	14:25	50分
③シナリオ2	15:15	40分
④シナリオ3	15:55	40分
⑤シミュレーション結果まとめ	16:35	15分
(3) まとめ	16:50	5分

**(1) 前回の振り返り**

(2) 自治体経営シミュレーションゲーム

(3) まとめ

# (1) 前回の振り返り

# 現状を書き出してみよう!

## 現状を書き出してみよう!

良いところ→赤 足りないところ→青 ※一部抜粋

- 図書館・児童館が欲しい  
雨の日に子どもが遊ぶ場所がない
- 住宅(空き家含む)が足りない
- 小児科がない
- 保育園が少ない
- 雨の日に使える施設・雨宿りできる場所が少ない

- 景色がきれいな灯台
- ウミガメ産卵が見られる

- 夕日がきれい(吉田、永田、粟生)

- 山村留学制度の可能性あり

- 特別支援学校が欲しい

- 若い人が少ない

- 自然を利用するための施設が不十分

- 公共トイレが少ない

- 公園・遊具が少ない

- 子ども達の楽しむ場所がない

- 毎日自然の中で楽しめる空気が良い

- 開放感が良い  
年中景色が良い(中間浜海水浴場)

- トイレと駐車場しかない休憩所。立地はよいのに防風林で景色が見えない。(黒崎緑の回廊)

- 子ども向けの施設が少ない(粟生)

- 公園、穴場の水遊びスポットあり(しゃくなげの森)

- 青少年旅行村老朽化

- サル・シカ
- シカ(ジビエ)美味しい

- サル・シカとの付き合い方が難しい

- 水が美味しい
- ほぼ100%水力発電

- いたるところの無人市がうれしい  
無人市に野菜がたくさん並ぶ

- ぬるいお湯でゆっくりできる。海の中にいる気分。(湯泊温泉)

- ポンカンタンカン島バナナ

- 鬼塚農園

- 冬のひまわりがきれい(小島・尾之間)

- 渓谷・原生林

- 新しい遊具があって子供と過ごしやすい(慈いの森)

- 入浴時間の延長(ゆのこの湯)

- 食事をするところが少ない

- 大雨時のがけ崩れが怖い

- キャンプ場料金が安い

- シノーケルスポット(元浦)

- みなとの近くにブランコがある公園があるけれど、草ボーボーで遊具も古い

- 夏場はかげになって涼しく遊べる  
東屋もあって休憩スペースあり(松原)

- こじんまりとして子どもと行きやすい

- 少し建物が古い(楠川温泉)

- エメラルドの川を大展望で見られる(松峯大橋)

- お散歩コースがきれいに整備されている(健康の森公園)

- もっと幅広いスポーツが楽しめる場所にして欲しい(体育館)

- 安房町営住宅老朽化

- 登山用のお弁当のお店の情報があまり伝わってない

- バスの待合所が少ない、雨の日は大変(南部)

- プレミアム焼酎
- サバぶし

- 三岳本坊焼酎

- ワーケーションで長期滞在する人もいる

- 子どもが多い(宮之浦・安房)

- 公共交通(バス)・タクシーが少ない  
料金が安い

- 交通手段がない(夜間特に)

- バリアフリー化が進んでいない

- 集落を超えての交流(例えば北と南)が持ちにくい

- クリスタル岬朝日がきれい

- 八万寿茶園オーガニックのお茶自慢

- 高速船の値上げ

- 夏祭りの花火がすごく近くて迫力

- 子ども達が安全に泳げる/蛍がきれい(春田浜)

- 図書館が欲しい

- 駐車場が少ない

- 県道の草すごい。通学やウォーキングが不便。観光地なのに見栄えが悪い

- 療育センター休止

- トビウオ加工品日本一

- 原集落:毎月一回朝作業があってきれいな集落

GSI, Esri, HERE, Garmin, GeoTechnologies Inc., NITEL, NAASA, USGS. Powered by Esri.



# (1) 前回の振り返り

# 理想の屋久島町を地図に描こう!

## 【屋久島町全体編】

### <子育て・教育>

- ・ 0歳から小学生まで遊べる児童館
- ・ 児童デイサービス
- ・ おもちゃ美術館のような子育てができる遊び場
- ・ キッズニア
- ・ 療育センター
- ・ 交通格差解消による教育格差解消
- ・ 教育に力を入れる(外の高校に行くことが多い)
- ・ 高校の寮を増やす(交通格差解消と島外からの受け入れ)
- ・ ITを使った教育(タブレット導入等)
- ・ DVD借りれる図書館/図書館バス

### <産業>

- ・ 仕事がたくさんあって住み続けたい町
- ・ IT等の新しい仕事ができるワーケーション
- ・ 漁業の再興
- ・ 稼げる島
- ・ 空き資産の活用
- ・ 企業の誘致(IT、コンピューターCG等)
- ・ 働ける所を増やす
- ・ 第一次産業で地産地消

### <暮らし>

- ・ 移動販売:どこに住んでいても買える
- ・ 高齢者も暮らしやすい島
- ・ 若い人が住みたいまち
- ・ 里帰り、行き来がしやすい島
- ・ 雨を楽しむ町
- ・ 宅配便の格差解消(本土との格差)
- ・ 年収が低くても暮らせる町

### <施設>

- ・ 町営住宅の空き家や住めない家が多く危ないため、撤去又は改修を行う
- ・ 空き家を探している人はいるが、空き家がない(住環境の整備)
- ・ 水回りの改修を行うだけでも空き家の利用者は増える
- ・ 空き家・空き施設の利活用
- ・ 住宅のリノベーション促進スポーツ・レクリエーション施設
- ・ 病院を増やす(小児科等)
- ・ 雨の日でも楽しめる施設の整備(屋根付きゲートボール場)屋内プール
- ・ 人が働ける施設(雇用の創出)

### <交通・インフラ>

- ・ 通信環境の強化、企業誘致(リモートワーク)のためにも
- ・ 交通格差の解消
- ・ バス停に雨よけを作してほしい
- ・ 道の草を定期的きれいに(集落に依頼or予算組んで職とする)

### <移住・定住>

- ・ 移住者を大事に
- ・ 子供が島に残れるように
- ・ 働き世代が移住して食べられる島
- ・ 島を出て行った子供達が屋久島に戻って働きたいと思える島

### <自然>

- ・ 県道から海がきれいに見渡せる島
- ・ 今の自然を残してほしい
- ・ 漁師と一緒に海を美しく守る
- ・ 里からの排水を減らす
- ・ ビーチクリーン強化

### <その他>

- ・ 地域活性化
- ・ リサイクルによるゼロエミッション

## 【中学校区編】

### <中央中学校区>

- 子育てしやすい町へ
  - ・子育て施設の充実、買い物や交通利便性の向上⇒移住者増加、転出者減少
- 公民館の活用
  - ・子どもや子育て世代、高齢者など、多世代が使える複合施設
  - ・子供が使える施設はそれほど規模は少ない、各集落単位の分散配置が重要

### <安房中学校区>

- 駐車場・住環境の整備
  - 現状はコンパクトにまとまっているが、駐車場が少なく、人の動きに対する不便さの改善や公営住宅の見直し等が必要。
- 商店街を中心とした活気のある町へ

### <岳南中学校区>

- 高齢者に寄り添った交通インフラ整備
  - 交通の便が悪い⇒コミュニティバスの運行などの高齢者に寄り添った「地域の足」の確保
- 地元住民・子供の学び合いの場、成長できるまち
- 移住者の受け皿に

## (1) 前回の振り返り

前回の内容について取りまとめたものは屋久島町のHPにも掲載しています。

屋久島町公共施設再配置ワークショップ

検索



- (1) 前回の振り返り
- (2) 自治体経営シミュレーションゲーム**
- (3) まとめ



# 公共施設マネジメント シミュレーションゲーム

～自治体の経営と公共施設の未来について考える対話の場～



Presented by 地域科学研究所

## ワークショップの目的

対話型の施設再配置シミュレーションゲームを体験することを通じて、将来を見据えた屋久島町について考える機会とする。

## ワークショップの内容

このゲームでは、参加者が架空の自治体の課長の役を演じながら、刻々と変化が続く社会環境を踏まえて、対話を通じて、限られた予算のなかでの施設の選択の意見を述べる体験をします。

## Simulation2030ルールの説明【配布資料】

- 現在（2030年）、皆さんは屋久島町によく似た架空の自治体「やくすぎ町」の課長に新たに任命されました。
- 理想のまちづくりをしたいのですが、公共施設の更新費用や高齢化に伴う社会保障費の増加などの様々な課題へ対応していかななくてはならず、施設の取捨選択を行っていく必要があります。
- やくすぎ町では、将来の公共施設の在り方を検討し、現在（2030年）から30年後（2060年）の公共施設面積を20%削減することを目標としています。
- このゲームでは、限られた財源の中で、施設への投資、廃止の決定をしていきます。
- このゲームでは、1ラウンドで10年が経過します。1ラウンドは40分です。  
※40分のうち、5分間は議会説明を行ってください。
- 限られた時間の中で、施設再編案を作成してください。
- 施設再編案については議会で説明する必要があります。やくすぎ町の町議会議員の皆さんに納得いただくように議論を尽くしてください。（弊社スタッフが議員役をします。）
- 各ターンごとのシナリオや、施設カードに書かれた説明以外の設定は、皆さんで自由に設定してください。
- ここは架空の「やくすぎ町」ですので、自分が所属する自治体の実情に即する必要もありませんし、現実の町政のことは一旦忘れてリラックスしてゲームに臨んでください。

# 辞令交付

## 辞 令

令和4年10月1日付に限り〇〇課長を命ずる。

他の課長と協力し、遊び心を忘れず、町民の総幸福量の最大化に努めよ。

令和4年10月1日

やくすぎ町長 須木 葉雄



# 施設カードの見方・使い方

## 施設カードの見方

施設名称	施設の名称
所属課	施設を持っている課
建替予定年度	建替えを実施しなければならない年 ※構造(木造等)関係なく、一律 建築後60年後を設定しています。
建設金額	建替えを実施した際にかかる金額
改修工事金額	大規模改修を実施した際にかかる 金額
面積(m <sup>2</sup> )	現在の施設全体の建物部分の広さ
中学校区	所在する地域
施設の役割	施設の担う役割
施設の状況	施設の現在おかれている状態 老朽化度合や改修の状況等

## ルール説明①

- ・それぞれのターン内で使える建設予算が決まっています。
- ・予算枠内で、必要な施設に投資をしてください。
- ・【シナリオ1】では「建替予定年度」が2040年以前になっている施設
- ・【シナリオ2】では「建替予定年度」が2050年以前になっている施設
- ・【シナリオ3】では「建替予定年度」が2060年以前になっている施設

上記の施設は

“すべて” ①廃止 ②建替え ③大規模改修(20年延命) ④新築  
のいずれかの判断が必要です。

- ・各シナリオで余った予算額は、その50%を基金に積み立てることができます。
- ・ワークシートに結論をまとめてください。
- ・結論については、後ほど議会説明が待っていますので、説明できるよう整理してください。



## ルール説明②

### ①施設を廃止する場合

- ・一つの施設をまとめて廃止する。一部削減はできない。
- ・施設カードをワークシートの**廃止施設ゾーン**に移動する。
- ・カードに記載されている「建設金額」及び「面積(m<sup>2</sup>)」が削減されます。
- ・廃止の場合、議会に説明できるよう「廃止による影響」や「代替案」も準備してください。

### ②建替えの場合

- ・ワークシートの**建替え施設ゾーン**に移動します。
- ・カードに記載の「建設金額」分の予算を使用します。
- ・カードに記載の「建替予定年度」を60年延長します。(書き換える)

### ③大規模改修で延命の場合

- ・ワークシートの**長寿命化ゾーン**に移動します。
- ・カードに記載の「改修工事金額」分の予算を使用します。(建設金額の50%)
- ・カードに記載の「建替予定年度」を20年延長します。(書き換える)
- ・施設カードの面積は変更できません。

### ④新規建築の場合(空白の施設カードに記入)

- ・必要面積(m<sup>2</sup>)を設定し、40万円/m<sup>2</sup>で建設金額を計算してください。(1億円未満切り上げ)
- ・建設年度はシナリオ開始年とし、「建替予定年度」は建設年度から60年後としてください。

- (1) 前回の振り返り
- (2) 自治体経営シミュレーションゲーム
- (3) まとめ**

### ワークショップ内容(予定)

(1) 前回の振り返り

(2) 屋久島町施設再配置方針作成

- ・施設ごとの再配置方針を分けてみよう
- ・方針メニューを考えてみよう
- ・再配置優先順位を考えてみよう